



IKASTAROA | CURSO

3D DISEINU PARAMETRIKORAKO SARRERA: 3D INPRIMATZEA. Julian Trotman
Godot Studioko proiektu kudeatzaile eta fabrikatzaile digitalaren eskutik.

IRAILAREN 9TIK 26RA

INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D PARAMÉTRICO: IMPRESIÓN 3D. Impartido por Julian
Trotman gerente de proyectos y fabricante digital de Godot Studio.

DEL 9 AL 26 DE SEPTIEMBRE

PARTEHARTZAILEA | PARTICIPANTE

IZEN-ABIZENAK / NOMBRE Y APELLIDOS:

NAN / DNI:

TELEFONOA / TELÉFONO:

HELBIDE ELEKTRONIKOA / CORREO ELECTRÓNICO:

IZEN EMATEA: abuztuaren 2ra arte. Ikastaroan parte hartu nahi dutenek curriculum labur bat eta obra berriko 3 irudi erantsi beharko dituzte izena emateko fitxan. Eskaera Bilbao arte Fundazioari egingo zaio, helbide elektronikoa honetan: bilbaoarte@bilbao.eus.

MATRIKULA ORDAINTZEA: Abuztuaren 5etik 9rako astean parte-hartzaileen hautaketa jakinaraziko da eta matrikula ordaintzeko eskatuko da.

INSCRIPCIÓN: hasta el 2 de agosto. Las personas interesadas en participar en el curso deberán adjuntar a la ficha de inscripción un breve currículum y 3 imágenes de obra reciente. La solicitud se realizará a la Fundación BilbaoArte vía e-mail: bilbaoarte@bilbao.eus.

PAGO DE MATRÍCULA: La semana del 5 al 9 de agosto se comunicará la selección de participantes y se solicitará el pago de la matrícula.

FUNDACION BILBAO ARTE FUNDAZIOA

C/ Urazurrutia, 32. 48003 BILBAO

bilbaoarte@bilbao.eus | www.bilbaoarte.eus